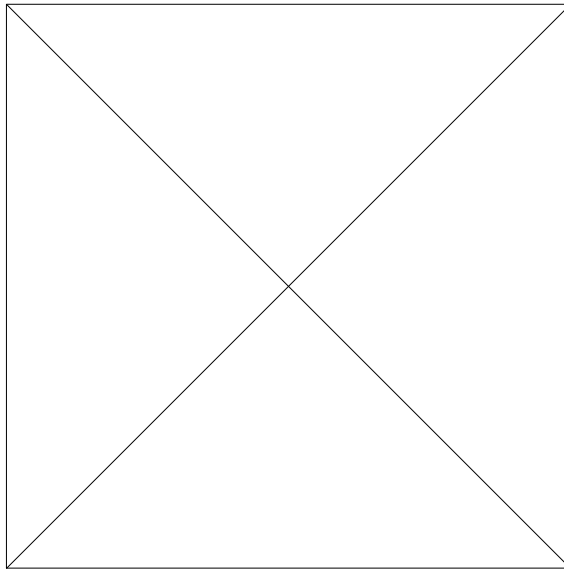
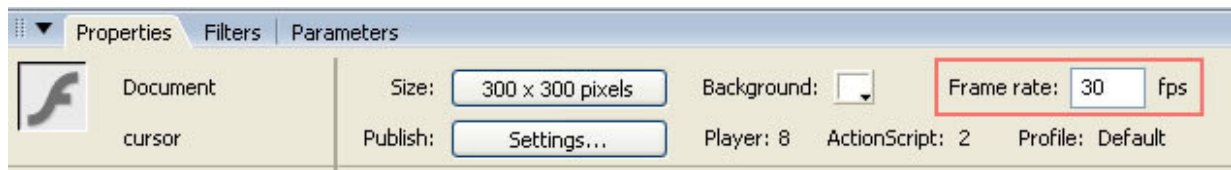


Crearea unui cursor customizat in Flash

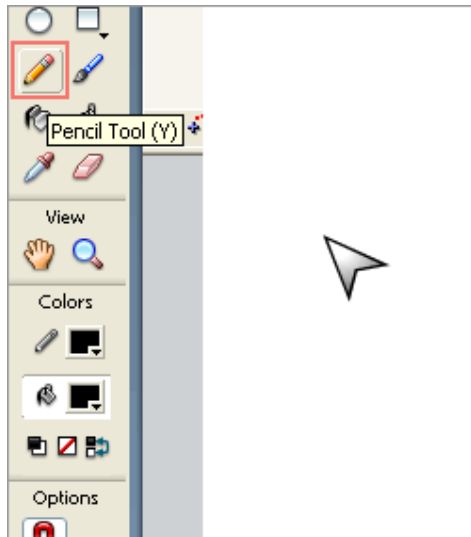


Exista mai multe modalitati de a face acest efect in Flash, eu incerc sa vi-l prezint pe cel mai simplu. In exemplul nostru, cursorul customizat este un simbol Movie Clip fiind tras de cursorul normal care este ascuns.

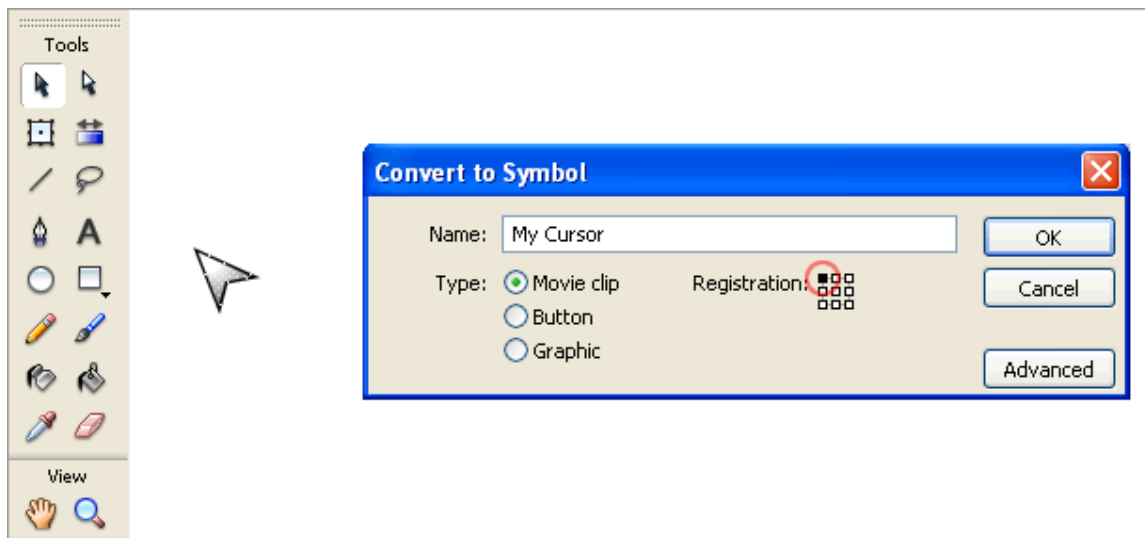
Incepe prin a crea un nou fisier flash. Dimensiunile fisierului si a backgroundului nu sunt importante. Cu toate acestea este de recomandat sa schimbi **frame rate-ul la 30 sau chiar mai mult** pentru a crea un efect mai impresionant. Poti schimba frame rate-ul din Properties Inspector (**Window>Properties>Properties sau Ctrl+F3**).



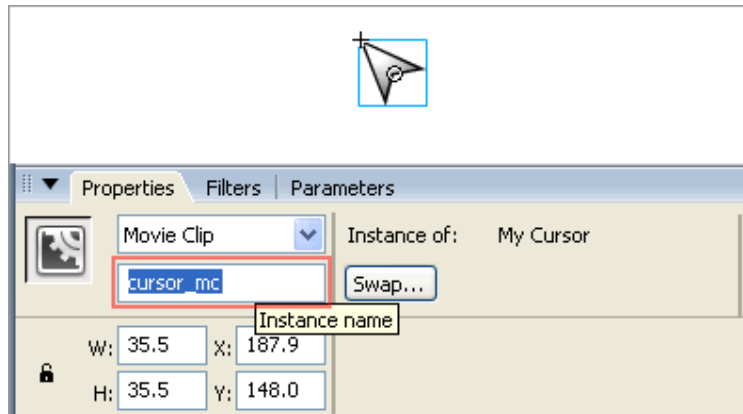
Acum va trebui sa deseni cursorul pe scena. Poti utiliza unelte de desenat sau alte unelte de desenat. Este de recomandat sa faci cursorul indreptat **catre stanga sus**.



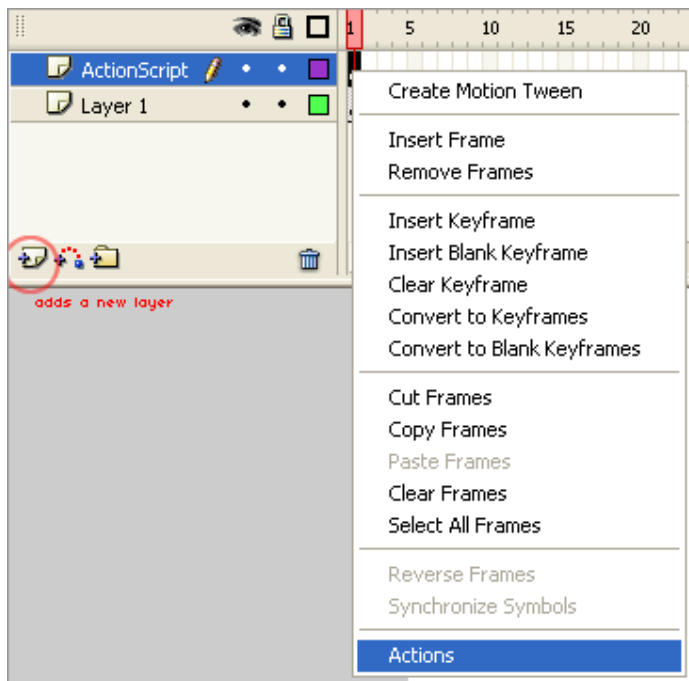
Selectează cursorul folosind unealta de selectare sau apăsând Ctrl+A pentru a selecta tot ce este pe scena. O dată selectat converteste desenul într-un simbol. Simbolurile pot fi controlate prin ActionScript față de formele primare și desenele care nu pot fi controlate în același fel. Pentru a converti desenele într-un simbol, du-te la **Modify>Convert to Symbol** sau apasă F8 în timp ce obiectul este selectat. În fereastra "Convert to Symbol" selectează '**Movie clip**' ca tip de simbol. Asigură-te că ai selectat colțul superior stânga ca punct de înregistrare. Punctul de înregistrare setează centrul Movie Clipului. Apasă "OK".



În timp ce Movie Clip-ul nou creat este selectat, accesează Properties Inspector și denumește Movie Clip-ul cu un instance name. Numele de instanță sunt folosite ca referință pentru a controla Movie Clipul folosind Action Script. Folosește numele de 'cursor_mc' când denumești instanța.



Scena noastra este acum setata. Tot ce trebuie sa facem este sa scriem codul ActionScript pentru a face cursorul sa functioneze. In Layer panel creaza un nou layer apasand pe butonul "Insert Layer". Poti redenumi acest layer cu numele de "ActionScript". Right click pe primul frame al layerului si selecteaza "Actions" pentru a accesa panelul ActionScript



ActionScriptul nostru ca avea doua functii. Initial facem ca movie clipul sa urmareasca mouse pointerul, apoi facem ca mouse pointerul sa dISPara. Acest lucru se poate face doar prin doua linii:

```
cursor_mc.startDrag("true");  
Mouse.hide();
```

Copy paste aceste randuri in Panelul Action. Apasa Ctrl+enter pentru a testa animatia si vei vedea cum cursorul customizat va functiona.

Sursa: www.tutoriale.ro